



POLITEKNIK NEGERI MEDAN
JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA GRAFIS

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Mata Kuliah	Kode Mata Kuliah	Bobot (sks)	Semester	Tgl Penyusunan
DESAIN WEB	MGMKK21209	3	2	Januari 2022
Otorisasi	Nama KoordinatorPengembang RPS	Koordinator Bidang Keahlian (Jika Ada)	Ka PRODI	
	 Friendly, S.T., M.T	 Friendly, S.T., M.T	 Yulia Fatmi, S.Kom., M.Kom	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI (Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi) Yang Dibebankan Pada Mata Kuliah			
	SIKAP DAN TATA NILAI			
	S9	Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan dibidang keahliannya secara mandiri;		
		Menguasai teori yang dibutuhkan dalam mendesign dan mengimplementasikan perangkat lunak dengan menggunakan metode terstruktur		
	PENGUASAAN PENGETAHUAN			
	PP4	Menguasai konsep teoretis desain komunikasi visual, semiotika, persepsi visual, tipografi, metodologi desain, grafika (teknik pencetakan), dan proses desain;		
KETRAMPILAN KHUSUS				
KETRAMPILAN UMUM				

	KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur;
	CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)	
Diskripsi Singkat MK		
Bahan Kajian / Materi Pembelajaran		
Daftar Referensi	Utama:	Jubilee Enterprise. (2011) <i>Step by Step HTML 5</i> , PT Elek Media Komputindo. Jakarta
	Pendukung:	

--	--

Nama Dosen Pengampu	Friendly, S.T., M.T
Matakuliah prasyarat (Jika ada)

Minggu Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yg direncanakan)	Bahan Kajian (Materi Pembelajaran)	Bentuk dan Metode Pembelajaran [Media & Sumber Belajar]	Estimasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Penilaian		
						Kriteria & Bentuk	Indikator	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mendeskripsikan dengan jelas arti dan pentingnya sebuah desain, dan juga dasar-dasar dalam perancangan desain web Memahami konsep desain layout web 	<ul style="list-style-type: none"> Pengenalan internet, sejarah, <i>web pages</i>, <i>World Wide Web</i> Fasilitas apa saja yang ada di internet Apa yang dibutuhkan untuk membuat <i>web pages</i> <i>Contoh layout web</i> 	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Menjelaskan Pembuatan Web Statis	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi	Ketepatan menerangkan	<ul style="list-style-type: none">

2	Mahasiswa dapat Mempelajari tentang	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan <i>web browsers</i> dan ragamnya 	Presentasi Discovery Learning	TM 2 x 50"	Membahas konfigurasi program web browser	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk:	Ketepatan menerangkan dan	
---	-------------------------------------	---	--	---------------	--	--	---------------------------	--

	penggunaan dan setting konfigurasi program web browser.	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Toolbar Browser</i> • <i>URLs, http, TCP/IP, IP Addressing, Host, Server dan Client</i> • <i>Browser dan Platform</i> [Internet Explorer, Netscape, Mozilla, Opera] • 	Kuliah Tutorial	Belajar Mandiri 2 x 60"		Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	memberikan jawaban	
3,4	Mahasiswa dapat memahami untuk mulai menggunakan tag-tag HTML secara manual.	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi dan pengertian HTML Tags untuk teks/huruf [paragraph, list, hr, br] • HTML Tags untuk warna • HTML Tags untuk gambar Relasi antar warna dan Web • Penyusunan Desain web dengan tabel 	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Mendiskusikan referensi untuk menggali definisi dan materi HTML Tags	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Ketepatan merinci jawaban	
5	Mahasiswa dapat memahami untuk mulai menggunakan css	Definisi dan pengertian CSS, cara deklarasi css Pengenalan Attribute	Presentasi Discovery Learning Kuliah	TM 2 x 50" Belajar	Merancang strategi desain web	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk:	Ketepatan dalam memberikan jawaban	

	secara manual.	css Penggunaan attribute css Tata letak dan warna dalam css Defenisi media dalam css	Tutorial	Mandiri 2 x 60"		Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab		
--	----------------	--	-----------------	--------------------	--	---	--	--

6	Mahasiswa menguasai konsep responsive	Penyesuaian tata letak dengan ukuran layar Merancang dan menyesuaikan sintaks html dan css untuk web berbeda ukuran layar Membuat tampilan web yang responsive	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Merangkum referensi	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Ketepatan dalam memberikan jawaban	●
7	Mahasiswa dapat memahami untuk mulai menggunakan javascript secara manual.	Definisi dan pengertian javascript, cara deklarasi javascript Pengenalan perintah dan pemrograman javascript Penggunaan fungsi dan kelas dalam javascript Tata letak dan warna menggunakan javascript	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Merancang perintah dasar javascript pada desain web	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Ketepatan dalam memberikan jawaban	
8	UTS							
9	Mahasiswa dapat memahami untuk	Definisi dan pengertian javascript framework,	Presentasi Discovery	TM 2 x 50"	Merancang perintah javascript framework	Kriteria: Rubrik Grading	Ketepatan dalam	

	mulai menggunakan javascript framework.	cara deklarasi javascript Pengenalan perintah dan pemrograman javascript Penggunaan fungsi dan kelas dalam javascript Tata letak dan warna menggunakan javascript	Learning Kuliah Tutorial	Belajar Mandiri 2 x 60"	pada desain web	Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	memberikan jawaban	
--	---	--	---	----------------------------	-----------------	---	--------------------	--

10,11	Mengenal web framework Mahasiswa dapat melakukan manipulasi desain web menggunakan Framework	Mengenal framework Dapat menerapkan beberapa framework dalam desain web Membuat desain web dengan komponen sederhana dengan framework	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Memahami seluk beluk framework dan penggunaannya	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Memberikan beberapa pertanyaan kepada mahasiswa	
12	Mahasiswa dapat menambahkan fitur web menggunakan Pustaka digital	Mengenal Pustaka digital seperti: <ul style="list-style-type: none">- Text editor WYSIWYG- Date picker- Grafik- Ajax- Tabel- modal	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Menggunakan Pustaka digital untuk meningkatkan fungsi web	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Memberikan beberapa pertanyaan kepada mahasiswa	
13	Mahasiswa mengetahui dan memahami canvas, animasi	Pengenalan canvas Menggambar dengan canvas Melakukan animasi dengan canvas Melakukan animasi dengan css	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Mengenal canvas dalam html	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Memberikan beberapa pertanyaan kepada mahasiswa	

14	Mahasiswa dapat membuat animasi menggunakan canvas	Melakukan animasi sederhana dengan interaksi pengguna pada canvas	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Mengenal canvas dalam html	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Memberikan beberapa pertanyaan kepada mahasiswa	
----	--	---	--	---	----------------------------	---	---	--

15	Mahasiswa mampu membuat web dengan menerapkan framework, javascript, canvas untuk web yang responsive di semua bentuk perangkat	<ul style="list-style-type: none"> - Merancang web untuk tampilan berbagai platform - Menjelaskan persyaratan css/javascript/html untuk menerapkan web yang responsive 	Presentasi Discovery Learning Kuliah Tutorial	TM 2 x 50" Belajar Mandiri 2 x 60"	Mengenal konsep responsive untuk penerapan pada framework yang membantu dalam mengembangkan konten web yang responsive	Kriteria: Rubrik Grading Bentuk: Test & Non-test: Presentasi Tanya Jawab	Memberikan beberapa pertanyaan kepada mahasiswa	
16	Ujian Akhir Semester							

Catatan:

1. Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang studinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. CPL yang dibebankan pada mata kuliah adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. CP Mata kuliah (CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. Kreteria Penilaian adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
6. Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.